

BOOGABOMBER



GLOBAL
SOFTWARE

KINGSOFT

BUG BOMBER

I - 4 Players must battle through anything up to 1600 levels, blasting away the opposition using Bombs, Missiles and Mines. Eggs come in useful too as they hatch into Robots, that search out and splat the enemy.
Your own Private Army – Yeah!



Les joueurs doivent se frayer un chemin à travers un maximum de 1600 niveaux, et se débarrasser de leurs adversaires à l'aide de bombes, de missiles et de mines. Les œufs aussi sont bien pratiques. Il en sort en effet des robots qui traquent vos ennemis et les transforment en chair à pâté. Votre armée personnelle. Ouaaah!



I giocatori devono attraversare fino 1600 livelli combattendo contro i nemici e facendoli saltare in aria usando bombe, missili e mine.



Anche le uova si dimostrano utili perché quando si schiudono fanno nascere dei robot che scovano il nemico e lo schiacciano. Un esercito privato tutto tuo. Fantastico!



© 1992 KINGSOFT GmbH/DMI Ltd.

All rights reserved.

Global Software is a division of DMI Ltd.

Trademark applied for.

Screenshots are from Amiga version.

Manufactured under license in the UK.

KINGSOFT

